

Die Stadt Sprockhövel sucht für ihre städtische Musikschule zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine

Lehrkraft (m/w/d) für Klavier und Blockflöte

im Rahmen einer unbefristeten Beschäftigung mit einem Umfang von 15 Wochenstunden.

Das Beschäftigungsverhältnis sowie das Entgelt richten sich nach dem Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst. Die Eingruppierung erfolgt in Abhängigkeit der Ausbildung bis Entgeltgruppe 9b TVöD-VKA. Bei der Einstufung berücksichtigen wir Ihre Vorerfahrungen.

Das sollten Sie mitbringen:

- Ein abgeschlossenes oder begonnenes Musikhochschulstudium mit Hauptfach Blockflöte- oder Klavier-Instrumentalpädagogik, bestenfalls mit Zweitfach EMP.
- Erfahrungen im Erteilen von Instrumentalunterricht mit Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen im Einzel-, Gruppen- und Ensembleunterricht.
- Besitz eines PKW-Führerscheins der Klasse B und eines PKWs.

Auf die gesetzlichen Rahmenbedingungen des Landesgleichstellungsgesetzes (LGG) sowie des Gleichstellungsplanes der Stadt Sprockhövel wird hingewiesen.

Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen und diesen im Sinne von § 2 Abs. 2 SGB IX gleichgestellte Personen sind ebenfalls ausdrücklich erwünscht und werden bei sonst gleicher Eignung, vorbehaltlich gesetzlicher Regelungen, bevorzugt berücksichtigt.

Zum Nachweis Ihrer ggf. vorliegenden Schwerbehinderteneigenschaft werden Sie gebeten, Ihrer Bewerbung eine Kopie Ihres Schwerbehindertenausweises beizufügen.

Bitte richten Sie Ihre Bewerbungsunterlagen bis zum 31.05.2025 an die

**Bürgermeisterin der Stadt Sprockhövel
-Sachgebiet I.2.3 Musikschule-
Rathausplatz 4
45549 Sprockhövel**

oder per E-Mail an bewerbung@sprockhoevel.de.

Antworten auf Fragen zu der vorstehenden Ausschreibung erhalten Sie bei der Leiterin der Musikschule, Frau Theis, unter der Rufnummer 02339/917-155.

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass etwaige Kosten, die Ihnen mit der Wahrnehmung am Bewerbungsverfahren in unserem Hause entstehen, nicht übernommen werden können.

Sprockhövel, 09.05.2025

Die Bürgermeisterin

Noll